

**Всероссийский научно-технологический конкурс проектов**

**«Большие вызовы»**

**Большие данные, искусственный интеллект, финансовые технологии и машинное обучение**

**Росодежда**

**Команда проекта**

**Ануфриенко Евгений Константинович,**

педагог дополнительного образования ГБУДО «ЦРТ»г. Санкт-Петербург

руководитель образовательного проекта «Окно в AR/VR»

**???,**

обучающийся ГБУДО «ЦРТ»г. Санкт-Петербург

Санкт-Петербург, 2024

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»** 5](#_Toc157079357)

[**ДОРОЖНАЯ КАРТА РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»** 7](#_Toc157079358)

[**РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»** 8](#_Toc157079359)

[**СПИСОК ИСТОЧНИКОВ** 10](#_Toc157079360)

# **ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»**

**Актуальность.**  В настоящее время происходит цифровизация общества. На основе прогнозов российских и зарубежных футурологов был составлен список профессий будущего, состоящий из 19-ти отраслей – начиная от медицины, заканчивания культурой и космосом [https://atlas100.ru/upload/pdf\_files/atlas.pdf]. К профессиям будущего также относят и специалистов, взаимодействующих с искусственным интеллектом.

Искусственный интеллект рассматривается в качестве перспективной сквозной цифровой технологии в федеральном проекте «Цифровые технологии», являющимся важным государственным ориентиром [https://digital.gov.ru/uploaded/files/07102019ii.pdf].

К тематике искусственного интеллекта приковано внимание не только внимание общества, но и государства. Во время участия в конференции «Путешествие в мир искусственного интеллекта» Президент РФ поручил правительству «обеспечить разработку больших генеративных моделей для их использования в ключевых отраслях экономики, предусмотрев механизм практического внедрения этих моделей организациями, осуществляющими деятельность в таких отраслях, в целях повышения производительности труда» [https://tass.ru/ekonomika/19764237?ysclid=lrt07rhxp9703823648].

Несмотря на имеющиеся преимущества искусственного интеллекта, как информационной технологии, во время выступления на ежегодной пресс-конференции президента России, В.В. Путин отметил, что предотвратить развитие искусственного интеллекта невозможно, а значит, нужно сделать все, чтобы быть лидерами в этом направлении, но чем это закончится – неизвестно [https://ria.ru/20231214/razvitie-1915817736.html?ysclid=lrt07spuvj6461525].

На основе данных исследования «Эффективные отечественные практики на базе технологий искусственного интеллекта в розничной торговле (ритейле)», выявлено, что одно из применений искусственного интеллекта является использование для гиперперсонализированного предложения [https://rg.ru/2023/03/14/kak-iskusstvennyj-intellekt-ispolzuetsia-v-rossijskoj-torgovle-kakie-tehnologii-naibolee-effektivny-i-zachem-ii-nuzhen-pokupateliam.html]. На наш взгляд, развитие искусственного интеллекта позволит создавать одежду с уникальными принтами на основе генеративной модели.

В момент анализа рынка одежды был выявлен недостаточное предложение на персонализированный подход к дизайну одежды, основанным на использовании генеративных моделей, что приводит к ограниченному выбору для потребителей и неудовлетворенности их индивидуальными потребностями.

**Цель проекта:** разработать сайт с возможностью создания уникальных и персонализированных дизайнов на одежде, основанных на искусственном интеллекте к 20.05.2024.

**Задачи:**

* реализовать взаимодействие с API OpenAI GPT-4 для получения текстовых описаний и предложений, которые будут использоваться для генерации уникальных дизайнов;
* создать интуитивно понятный веб-интерфейс на базе React.js, который позволит пользователям взаимодействовать с системой, выбирать параметры дизайна и вносить изменения в предлагаемые варианты;
* разработать систему учетных записей и профилей, чтобы пользователи могли сохранять свои уникальные дизайны, делиться ими и вносить изменения в будущем;
* найти партнера для разработки маркетинга для привлечения внимания к проекту, привлечения пользователей и создания популярности в сфере моды и дизайна.

**Рассматриваемые аналоги:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название платформы | Платформа №1 | Платформа №2 | Платформа №3 | Наша платформа |
| Критерий для сравнения №1 |  |  |  |  |
| Критерий для сравнения №1 |  |  |  |  |
| Критерий для сравнения №1 |  |  |  |  |
| Критерий для сравнения №1 |  |  |  |  |
| Критерий для сравнения №1 |  |  |  |  |

**Целевая аудитория:** потребители в возрасте от 15 до 35 лет, заинтересованные в создании или ношении уникальной одежды.

# **ДОРОЖНАЯ КАРТА РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Название этапа | Планируемый результат | Дата выполнения | Статус |
| Задача №1. Реализовать взаимодействие с API OpenAI GPT-4 для получения текстовых описаний и предложений, которые будут использоваться для генерации уникальных дизайнов | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Задача №1. Создать интуитивно понятный веб-интерфейс на базе React.js, который позволит пользователям взаимодействовать с системой, выбирать параметры дизайна и вносить изменения в предлагаемые варианты | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Задача №3. Разработать систему учетных записей и профилей, чтобы пользователи могли сохранять свои уникальные дизайны, делиться ими и вносить изменения в будущем | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# **РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА «РОСОДЕЖДА»**

**Задача №1.** Реализовать взаимодействие с API OpenAI GPT-4 для получения текстовых описаний и предложений, которые будут использоваться для генерации уникальных дизайнов

**Задача 1.1 (01.01 – 02.01)**

Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст

Рис. 1 – Изображение 1

**Задача 1.2 (01.01 – 02.01)**

Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст Текст текст текст

Рис. 1 – Изображение 1

# **СПИСОК ИСТОЧНИКОВ**

* 1. Кумагина, Е.А. Модели жизненного цикла и технологии проектирования программного обеспечения / Е.А. Кумагина, Е.А. Неймарк. – Нижний Новгород: Изд-во ННГУ, 2016. – 41 с.
  2. Сильвио Морето Bootstrap в примерах. / Пер. с англ. Рагимов Р. Н. / Науч. ред. Киселев А. Н. – М.: ДМК Пресс, 2017. – 314 с.
  3. Томас, М.Т. React в действии/ М.Т. Томас. – Санкт-Петербург: Издательский Дом Питер. – 368 с.
  4. Фуфаев Э. В. Базы данных. Учебное пособие / Э.В. Фуфаев, Д.Э. Фуфаев. - М.: Академия, 2014. - 320 c.
  5. Хортон А., Вайс Р. Х82 Разработка веб-приложений в ReactJS: пер. с англ. Рагимова Р. Н. - М.: ДМК Пресс, 2016. - 254 с.
  6. Чистякoва В. И. Проектирование информационных систем. Учебник для студентов учреждений высшего профессионального образования / В.И. Чистякoва, В.В.Белoв – М.: Академия, 2015. – 36 2 с.